ALLEGATO 1 – Tracce prova scritta

Traccia 1 ESTRATTA

- 1. Cosa sono i Learning Object?
- a) Software di gestione della programmazione didattica
- b) Articoli e pubblicazioni di ricerca sui temi della didattica
- c) Unità riusabili di contenuti didattici ESATTA
- 2. Qual è uno dei principali vantaggi dei Learning Object?
- a) La loro riutilizzabilità in percorsi formativi diversi ESATTA
- b) La possibilità di usarli in esclusiva per un solo percorso formativo
- c) La facilità nella loro creazione
- 3. Quale parte di un Learning Object viene visualizzata dagli studenti?
- a) I metadati
- b) Il database di archiviazione
- c) L'interfaccia ESATTA
- 4. Cosa significa che un Learning Object deve essere "interoperabile"?
- a) Deve essere accessibile a un numero elevato di utenti
- b) Deve poter essere utilizzato su diverse piattaforme di e-Learning ESATTA
- c) Deve essere utilizzabile solo su una piattaforma specifica
- 5. Cosa sono i metadati nei Learning Object?
- a) Il particolare formato di file con cui vengono prodotti
- b) Informazioni per descrivere il loro contenuto ESATTA
- c) Il loro contenuto didattico
- 6. Quale fra guesti standard è utilizzato esclusivamente nell'e-learning?
- a) SCORM ESATTA
- b) XML
- c) HTML
- 7. Cosa definisce il modello SCORM?
- a) Un insieme di norme per l'accreditamento universitario
- b) Un protocollo per la comunicazione tra server
- c) Un formato per la rappresentazione digitale di contenuti didattici ESATTA
- 8. Qual è il principale obiettivo del modello SCORM?
- a) Integrare e unificare varie iniziative di standardizzazione nel campo dell'e-learning ESATTA
- b) Promuovere l'uso di nuove tecnologie nel campo dell'e-learning
- c) Consentire l'erogazione di corsi gratuiti online
- 9. Quale componente deve essere obbligatoriamente presente in un pacchetto SCORM?
- a) File video MP4
- b) Immagine JPEG
- c) Manifesto (file XML) ESATTA
- 10. Quale di questi tipi di piattaforme supporta il modello SCORM?
- a) Learning Management System ESATTA
- b) Customer Relationship Management
- c) Enterprise Resource Planning
- 11. Quale fra i seguenti software è un esempio di piattaforma integrata per l'e-learning?

- a) Google Chrome
- b) BlackBoard ESATTA
- c) Adobe Photoshop
- 12. Qual è la finalità primaria di un Learning Management System (LMS)?
- a) Consentire la compilazione dei piani di studio per i corsi di laurea
- b) Consentire l'erogazione on line di contenuti didattici ESATTA
- c) Rilevare le presenze in aula durante un corso
- 13. Quale tra le seguenti attività è consentita dal profilo Docente su Moodle?
- a) Creare nuovi corsi senza restrizioni
- b) Modificare le impostazioni dell'intera piattaforma
- c) Gestire i contenuti del corso di cui risulta titolare ESATTA
- 14. Quale fra i seguenti profili ha accesso completo a una piattaforma LMS?
- a) Amministratore di sistema ESATTA
- b) Tutor
- c) Docente
- 15. Che tipo di linguaggio è HTML?
- a) È un linguaggio di markup per la descrizione di documenti ESATTA
- b) È un linguaggio di programmazione object-oriented
- c) È un linguaggio per interrogare basi di dati
- 16. Quale fra le seguenti istruzioni ha una sintassi valida in HTML?
- a) String H1 = "Titolo del capitolo";
- b) <H1>Titolo del capitolo</H1> ESATTA
- c) { "H1": "Titolo del Capitolo" }
- 17. A cosa serve il tag <A> in HTML?
- a) A definire un link ipertestuale ESATTA
- b) A definire la testata della pagina
- c) A definire un paragrafo
- 18. Un signore acquista i 6/10 di un pacco contenente 20 cartoline. Quante ne ha lasciate nel pacco?
- a) 12
- b) 6
- c) 8 ESATTA
- 19. Una formica scala un muro di 12 metri. Ogni giorno riesce a salire di 3 metri ma durante la notte scivola indietro di 2 metri. Quanto ci metterà la formica a raggiungere la cima del muro?
- a) 9 giorni
- b) 10 giorni ESATTA
- c) 11 giorni
- 20. Quale delle seguenti affermazioni è equivalente alla proposizione: "Non tutti i film sono commedie"?
- a) C'è almeno un film che non è una commedia ESATTA
- b) Tutti i film sono commedie
- c) Ogni film è una commedia

Traccia 2

- 21. Cosa sono i Learning Object?
- a) Risorse digitali autoconsistenti e riutilizzabili con un obiettivo formativo chiaro
- b) Software di gestione dei corsi universitari
- c) Documenti cartacei utilizzabili in aula
- 22. Quale fra le seguenti proprietà caratterizza i Learning Object?
- a) Capacità di incorporare metadati per descrivere i contenuti
- b) Possibilità di inserire solo contenuti senza elementi descrittivi
- c) Impossibilità di apportare modifiche una volta che sono stati pubblicati
- 23. Cosa deve contenere un Learning Object per consentire di accertare l'apprendimento?
- a) Un documento di sintesi
- b) Un test di verifica
- c) Un glossario di termini
- 24. Cosa si intende per "modularità" di un percorso formativo?
- a) L'assenza di suddivisioni interne
- b) L'accessibilità solo per piccoli gruppi di utenti
- c) Il fatto di essere costituito da un insieme di componenti separati
- 25. Cosa sono i metadati nei Learning Object?
- a) Dati statistici sul loro effettivo utilizzo
- b) Informazioni descrittive
- c) Annotazioni personali degli autori
- 26. Quale fra questi standard viene utilizzato nell'e-learning?
- a) SCORM
- b) SQL
- c) DWG
- 27. Quale fra le seguenti affermazioni è un aspetto rilevante del modello SCORM?
- a) È un insieme di linee guida standard per l'accreditamento di software didattico
- b) È un diffuso protocollo di comunicazione per l'insegnamento a distanza
- c) È uno standard di riferimento per il riuso dei contenuti didattici
- 28. Qual è uno degli obiettivi del modello SCORM?
- a) Limitare l'accesso ai contenuti agli utenti autorizzati
- b) Consentire l'integrazione con applicativi di terze parti
- c) Facilitare l'interoperabilità tra i sistemi di e-learning
- 29. Quale formato deve essere utilizzato per rappresentare i metadati in un pacchetto SCORM?
- a) XML
- b) CSS
- c) JSON
- 30. Cosa permette di fare SCORM nel tracciamento delle attività degli studenti?
- a) Registrare i punteggi finali dei test di verifica
- b) Monitorare i progressi e le performance
- c) Non ha nessun ruolo
- 31. Qual è la sigla che identifica i sistemi di gestione dell'apprendimento?
- a) LMS
- b) SaaS

- c) CMS
- 32. Cosa permette di fare il sistema di tracciatura in un Learning Management System (LMS)?
- a) Monitorare le attività degli studenti
- b) Sviluppare contenuti didattici
- c) Fornire supporto tecnico agli utenti
- 33. Quale informazione è obbligatoria per creare un account utente in Moodle?
- a) Data di nascita
- b) Immagine del profilo
- c) E-mail
- 34. Cosa può fare un utente con il ruolo "docente" utilizzando il registro valutatore?
- a) Creare corsi senza limiti
- b) Gestire le iscrizioni degli studenti
- c) Attribuire gli esiti di Compiti, Quiz e altre attività
- 35. Quali delle seguenti affermazioni su HTML è vera?
- a) È un linguaggio per scrivere brevi programmi da eseguire in un browser
- b) È un linguaggio che permette di descrivere una pagina Web
- c) È un linguaggio che permette di estrarre informazioni da un database
- 36. Quale fra le seguenti istruzioni non ha una sintassi valida in HTML?
- a) <P>Testo di esempio </P>
- b) Testo di esempio

- c) <P>Testo di esempio<P/>
- 37. Qual è la funzione del tag <BODY> in HTML?
- a) Definire il corpo della pagina
- b) Racchiudere l'intera pagina
- c) Definire la testata della pagina
- 38. Data la seguente serie di numeri, individua la cifra, da inserire al posto del punto interrogativo, che completa la serie: 2, 4, 6, 10, ?, 26, 42
- a) 16()
- b) 14
- c) 22
- 39. Un orefice ha appena comprato 24 monete d'oro identiche. Tuttavia, pesandole, si accorge che una (a parità di dimensioni) pesa 1 grammo meno delle altre (probabilmente è falsa). Con una bilancia a due piatti, quante pesate saranno necessarie per individuare questa moneta falsa con sicurezza?
- a) 4 pesate
- b) 5 pesate
- c) 6 pesate
- 40. Quale delle seguenti affermazioni è equivalente alla proposizione: "Non tutti i sordi portano l'apparecchio acustico"?
- a) Tutti i sordi portano l'apparecchio acustico
- b) C'è almeno un sordo che non porta l'apparecchio acustico
- c) Nessun sordo porta l'apparecchio acustico

Traccia 3

- 41. Qual è uno degli obiettivi principali dei Learning Object?
- a) Limitare l'accesso ai materiali didattici ai soli utenti autorizzati
- b) Aumentare il livello di complessità dei corsi
- c) Facilitare il riutilizzo dei contenuti
- 42. Quale fra le seguenti proprietà è una caratteristica dei Learning Object?
- a) Possono contenere solo l'indice di un percorso formativo
- b) Possono contenere solo testo e immagini statiche
- c) Possono contenere materiali multimediali e interattivi
- 43. Qual è lo scopo dell'indice in un Learning Object?
- a) Elencare gli autori del corso
- b) Fornire dettagli su ciò che verrà trattato
- c) Mostrare le recensioni degli studenti
- 44. Cosa si intende per "granularità" nei Learning Object?
- a) Il livello minimo di dimensione delle unità di contenuto che li compongono
- b) Il numero massimo di elementi che possono essere inseriti al loro interno
- c) Il numero massimo di utenti che possono accedere in contemporanea al corso
- 45. Cosa rappresentano i metadati nei Learning Objects?
- a) La descrizione di come presentarli graficamente all'utente
- b) L'indicazione sulla compatibilità con le varie piattaforme
- c) La descrizione dei contenuti e la loro organizzazione
- 46. Quale formato di file viene comunemente utilizzato per memorizzare i pacchetti i SCORM?
- a) MP4
- b) PDF
- c) PIF
- 47. Quale di queste affermazioni è vera a riguardo al modello SCORM?
- a) SCORM è obsoleto e non è più utilizzato
- b) SCORM è uno standard aperto
- c) SCORM è uno standard proprietario
- 48. Qual è uno dei principali vantaggi di SCORM?
- a) Fornire l'accesso gratuito a tutti i percorsi formativi
- b) Fornire supporto per corsi in aula tradizionali
- c) Garantire la facilità di trasferimento di percorsi formativi tra piattaforme diverse
- 49. Quale delle seguenti affermazioni sul modello SCORM non è vera?
- a) Il Manifesto deve essere scritto in formato CSS
- b) I contenuti video possono essere in formato MP4
- c) I contenuti testuali possono essere in formato HTML
- 50. Qual è uno degli obiettivi principali della standardizzazione nel settore dell'e-learning?
- a) Assicurare l'interoperabilità tra diversi sistemi e piattaforme
- b) Definire i tipi di caratteri tipografici che possono essere utilizzati
- c) Limitare l'accesso ai contenuti didattici solo agli utenti autorizzati
- 51. Quale fra i seguenti tipi di piattaforma rappresenta un sistema di gestione dell'apprendimento?
- a) LMS
- b) CRM

- c) CMS
- 52. Quale fra le seguenti funzioni non è tipica di una piattaforma di Learning Management System (LMS)?
- a) Erogare contenuti didattici online
- b) Fornire assistenza agli studenti sulla compilazione dei piani di studio
- c) Progettare test di valutazione
- 53. Cosa succede se l'iscrizione spontanea è abilitata?
- a) Il corso diventa pubblico
- b) Il docente può impostare una chiave di iscrizione
- c) Solo il docente può iscrivere studenti
- 54. Qual è la funzione del meccanismo di tracciamento del completamento in Moodle?
- a) Valutare solo le attività finali
- b) Stabilire le condizioni di completamento delle attività
- c) Eliminare le attività completate
- 55. Come descriverebbe la struttura di un documento HTML?
- a) È costituito da elementi di testo rinchiusi fra marcatori (TAG) che permettono di descrivere un ipertesto
- b) È costituito da frammenti di programma (Script) che vengono eseguiti dal browser
- c) È costituito da una serie di istruzioni (Query) che permettono di manipolare dati
- 56. Quale fra le sequenti istruzioni ha una sintassi HTML valida?
- a) <A "clicca qui">https=www.unibo.it
- b) <A>HREF=https://www.unibo.it/;TEXT=Clicca gui
- c) Clicca qui
- 57. Qual è la funzione del tag <H1> in HTML?
- a) Definire la testata della pagina
- b) Racchiudere un paragrafo di testo
- c) Definire un titolo di primo livello
- 58. Data la seguente serie di numeri, individua la cifra, da inserire al posto del punto interrogativo, che completa la serie: 32, 43, ?, 65, 76
- a) 54
- b) 17
- c) 20
- 59. Sara è più veloce di Laura. Laura è più veloce di Claudia ma più lenta di Marta. Se Federica è più veloce di Laura, è necessariamente vero che:
- a) Federica è più veloce di Claudia
- b) Federica è più lenta di Sara
- c) Federica è più lenta di Marta
- 60. Quale delle seguenti affermazioni è equivalente alla proposizione: "Non tutti i dipinti sono astratti"?
- a) C'è almeno un dipinto che non è astratto
- b) Tutti i dipinti sono astratti
- c) Nessun dipinto è astratto